

Teclado de LCD
NX-148



Instalación
Programación



[redacted]

Contenido

Proceso de Instalación y Programación del Teclado

NOTA: La Clave del Usuario Principal que sale de fábrica es 1234, cuando se usan claves de 4 cifras, o bien 123456, cuando se usan claves de 6 cifras. La Clave de Programación que sale de fábrica es 9713 cuando se usan claves de 4 cifras, o bien 971300, cuando se usan claves de 6 cifras.

Instalación

1) Coloque el teclado en su ubicación definitiva.

2) Asegúrese de que la alimentación de la Central NX-8 esté desconectada.

3) Conecte eléctricamente el Teclado a la Central NX-8 mediante 3 hilos, siguiendo las instrucciones del Manual de Instalación de la Central NX-8.

4) Conecte la alimentación de la Central NX-8. El teclado NX-148 empezará a funcionar.

Numeración del Teclado

Al instalar un nuevo teclado debe tener en cuenta los siguientes puntos:

- Cada Teclado de LCD NX-148 (así como el resto de teclados de leds, y todos los equipos conectados al bus inteligente de comunicaciones) debe tener su propia dirección. De esta forma, la central puede comunicarse individualmente con todos los elementos del sistema, puede supervisar su correcto funcionamiento, y si alguno de ellos tuviera algún problema podrá informarlo correctamente.
- En un **Sistema NetworX** puede haber hasta **24** teclados (entre teclados de Leds y de LCD).
- En una **Area** puede haber hasta **8** teclados (entre teclados de Leds y de LCD).
- Cada teclado del Sistema NetworX debe estar asignado en particular a **una** de las 8 Areas.
- Por lo tanto, al instalar un nuevo teclado, hay que asignarle un Nº de Teclado del 1 al 8, y un Nº de Area del 1 al 8. Para ello, use el procedimiento [✱] [9] [4] descrito en la página 6 de este manual.
- En un Sistema NetworX puede haber teclados "normales", que habitualmente sólo controlen el Area a la que pertenecen, y teclados "maestros" que controlen todas las Areas. Esto se programa mediante el procedimiento [✱] [9] [3] descrito en la página 6 de este manual.
- Desde los teclados "normales", que sólo controlan el Area a la que pertenecen, también se pueden llegar a controlar todas las Areas. Vea el apartado de teclado en *Modo "Maestro" Temporalmente* en la página 14 de este manual.

Programación de las Opciones del Teclado

La programación del resto de funciones del teclado, mensajes, etc, se puede hacer antes o después de dar de alta el teclado en el Sistema. En cualquier caso asegúrese de programar las opciones del procedimiento [✱] [9] [3] .

Dar de Alta el Teclado en el Sistema

La central NX-8 tiene la capacidad de buscar automáticamente y almacenar en su memoria todos los equipos conectados a su bus de comunicación inteligente, es decir, teclados, expansores de zonas, receptores vía radio, o cualquier otro tipo de módulo.

Para “dar de alta” nuevos equipos en el Sistema NetworX, entre en el Modo de Programación del Sistema NetworX mediante un Teclado de Leds o de LCD, tal como se describe en el Manual de Instalación y Programación de la Central NX-8 ([✶] [8] [Clave Programación]), y antes de introducir la dirección de un equipo para programarlo teclee [9] [1] [5] [#] . El teclado pitará 3 veces indicando que ha aceptado la solicitud de “dar de alta” nuevos equipos, sin embargo todavía no los ha dado de alta. Lo hará al salir del Modo de Programación. (Si lo desea, ahora puede continuar programando la central u otros equipos).

Dentro del plan de direccionamiento del Sistema NetworX, los teclados tienen reservadas las direcciones 192 a 255. Al dar de alta un nuevo teclado, en función del Nº de Teclado que se le ha dado y de la Area a la que pertenece, la central NX-8 le asigna automáticamente una dirección, según la siguiente tabla:

Teclado	Area 1	Area 2	Area 3	Area 4	Area 5	Area 6	Area 7	Area 8
1	192	193	194	195	196	197	198	199
2	200	201	202	203	204	205	206	207
3	208	209	210	211	212	213	214	215
4	216	217	218	219	220	221	222	223
5	224	225	226	227	228	229	230	231
6	232	233	234	235	236	237	238	239
7	240	241	242	243	244	245	246	247
8	248	249	250	251	252	253	254	255

Al salir del Modo de Programación del Sistema NetworX (pulsando la tecla Salida), la central explorará el bus inteligente de comunicaciones y “dará de alta” todos los equipos recién conectados. El proceso de exploración durará unos 12 segundos, durante los cuales, en los teclados de Leds se encenderá el led de “Servicio”.

Una vez “dado de alta” un nuevo elemento en el Sistema NetworX, la central lo supervisará permanentemente, y si se pierde la comunicación entre la central y el elemento, por avería o por sabotaje, la central lo detectará, y los teclados de Leds lo indicarán encendiendo el led de “Servicio”, mientras que los teclados de LCD presentarán un mensaje de “Mantenimiento”.

NOTA: Aunque existan 64 direcciones reservadas para los teclados, sólo se pueden instalar 24 teclados, y en cada Area sólo puede haber 8 teclados.

NOTA: Aunque no dé de alta el teclado inmediatamente después de instalarlo, si posteriormente ejecuta el procedimiento de dar de alta nuevos equipos, procedimiento [9] [1] [5] [#] (por ejemplo para añadir un nuevo ampliador de zonas o de salidas) , la central explorará el bus de comunicaciones inteligente, y dará de alta todos los equipos que todavía no estuvieran registrados.

☞ [*] [9] [4] → Número de Teclado y Area a la que Pertenece

El número total de teclados (entre teclados de Leds y de LCD) en un Sistema NetworX es de 24. El número máximo de teclados que se pueden instalar en una Area es de 8. A cada teclado hay que decirle a qué Area pertenece, de la 1 a la 8, y dentro de esa Area hay que decirle qué número de teclado es, del 1 al 8.

- Teclee [*] [9] [4] . El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Introduzca la Clave de Programación.
- El teclado le pedirá que introduzca el número del teclado. El número actual se mostrará a la derecha en la línea inferior.
- Introduzca el número de teclado (del 1 al 8) y pulse [*] .
- El teclado el pedirá que introduzca el número de Area. El número actual se mostrará a la derecha en la línea inferior.
- Introduzca el número de Area (del 1 al 8) y pulse [*] .

☞ [*] [9] [3] → Opciones del Teclado

- Teclee [*] [9] [3] . El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Introduzca la Clave de Programación.
- El teclado le hará una serie de preguntas consecutivas para seleccionar una serie de opciones del teclado. La selección actual de cada opción aparecerá a la derecha en la línea inferior. Pulse [*] para salir sin cambiar. Si desea cambiar alguna opción, siga las instrucciones de la línea inferior, y pulse [*] para pasar a la siguiente opción.

Tamper de Caja	*No desactivar esta opción.*
Tecl Silencioso	*Convierte al teclado en silencioso.*
Aviso Ding-Dong	*El sonido de "Aviso de Puerta" será de tipo ding-dong. En caso contrario será un simple pitido. Vea la posición 40 del manual de instalación de la NX-8.*
Silencioso 5 seg	*El pitido intermitente del teclado se para durante 5 segundos al pulsar una tecla.*
Estado en Conex	*El teclado mostrará el estado de las zonas cuando el sistema esté conectado.*
Pánico Tecl Aud	*Produce un pitido de aceptación cuando se pulsan las teclas de emergencia de Fuego, Médico y Policía.*
Anular Servicio	*No se mostrará el mensaje de "Mantenimiento" cuando se produzca cualquier problema en el sistema. Sin embargo, al pulsar [*] [2] se podrá seguir accediendo a visualizar los problemas.*
Teclado Maestro	*El teclado será "Maestro" y podrá controlar todas las Areas del sistema.*
Mensaje Usuario	*Permite que se muestre el mensaje personalizado de usuario.*
Reloj	*Permite que se muestre el reloj en la pantalla del teclado.*
Bloqueo Mens Usu	*Los mensajes de este teclado serán diferentes a los del resto. Esta opción evita que al programar los textos de otros teclados se copien a este teclado.*

☞ [✶] [9] [2] ➔ Programación de los Mensajes del Teclado

- Teclee [✶] [9] [2] . El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Introduzca la Clave de Programación.
- El teclado le pedirá que introduzca un número de mensaje seguido de la tecla [#] .
- Introduzca el número de mensaje que desee programar y pulse la tecla [#] .

Nº de Mensaje	Mensaje	
1 a 48	Descripciones de las zonas 1 a 48	
49	Mensaje personalizado de usuario	línea superior
50		línea inferior
51	Mensaje de bloqueo del sistema	línea superior
52		línea inferior

- En la línea superior, el teclado le indicará qué mensaje está cambiando, y en la línea inferior podrá introducir el nuevo mensaje. Siga las siguientes instrucciones para la introducción de textos.

Acción	Tecla
Avanzar a la derecha	✶
Retroceder a la izquierda	**Cancelar**
Buscar un caracter	⬍
Aceptar un carácter y avanzar a la derecha	✶
Insertar un espacio	**Perimetral**
Borrar un carácter	**Chivato**
Acceder a la librería de palabras	**Salida**
Buscar una palabra en la librería	⬍
Aceptar una palabra de la librería y avanzar a la derecha	✶
Hacer que un carácter o palabra parpadee	**Anular**
Salir de la edición de textos	#

- Un caracter subrayado indica la posición del cursor. Para seleccionar un caracter determinado, búsquelo dentro de la tabla de caracteres usando las teclas de desplazamiento ⬍. Para aceptar un caracter y mover el cursor a la siguiente posición, use la tecla [✶]. Para acceder a la librería de palabras, pulse la tecla “Salida”. Una vez dentro de la librería, para buscar una palabra determinada, use las teclas de desplazamiento ⬍. Para aceptar una palabra de la librería y mover el cursor a la siguiente posición, use la tecla [✶]. Para almacenar el mensaje pulse la tecla [#].
- Cuando haya terminado de programar todos los mensajes y desee salir, pulse la tecla **Salida** cuando el teclado le pida que introduzca otro número de mensaje.
- Los mensajes programados en este teclado se copiarán automáticamente a todos los teclados de LCD del sistema. **NOTA:** Si desea que algún teclado de LCD tenga mensajes diferentes, debe seleccionarle la opción “Bloqueo Mens Usu” mediante el procedimiento [✶] [9] [3] .

Tabla de Caracteres

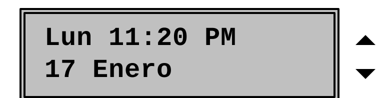
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[	¥	]	^	_	`
a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{	|	}	➔	🡐	!
"	#	$	%	&	ʻ	(	)	*	+	,	-	.	/	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	:	;	<	=	>	?	@	á
é	í	ó	ú	□	●	■	∝	ä	ε	μ	δ	√		x	¢	£	ñ	ö	ρ	θ	∞	Ω	ü	Σ	π	x		ž	ç	÷	

Librería de Palabras

ABAJO
ALARMA
ALMACEN
ARRIBA
AVERIA
AZOTEA
BARRERA
CAJA FUERTE
CLARABOYA
COCINA
COMEDOR
CONTACTO
CRISTAL
DESPACHO
DETECTOR
DISPARO
DOBLE TECNOLOGIA
DORMITORIO
EMERGENCIA
ENTRADA
ESTUDIO
EXTERIOR
FACHADA
FUEGO
GARAJE
GERENCIA
GOLPE
HABITACION
HUMO
INFORMATICA
INFRARROJO
INTERIOR
JARDIN
LABORATORIO
LATERAL
LAVABO
MAGNETICO
OFICINA
PANICO
PARED
PARKING
PASILLO
PERSIANA
PLANTA
PRINCIPAL
PUERTA
RECEPCION
RECIBIDOR
SABOTAJE
SALA
SALIDA
SALON
SENSOR
SILENCIOSA
SIRENA
SOTANO
TALLER
TECHO
TERRAZA
TIENDA
TRASTERO
VALLA
VENTANA
VESTIBULO
ZONA



- Teclee ✶ 9 7 . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Introduzca una Clave Maestra. El teclado le mostrará la fecha y la hora. La hora parpadeará, indicando que puede variarla.



- Use las teclas de desplazamiento ⬍ para seleccionar la hora correcta.
- Pulse ✶ para desplazarse a los minutos, día de la semana, día del mes, mes, y año.
- Siga el mismo procedimiento hasta programar completamente la fecha y la hora.



- Teclee ✶ 9 5 . El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Introduzca la Clave de Programación.
- El teclado le pedirá que introduzca el tiempo transcurrido desde el último Auto-Test.
- Introduzca el tiempo con tres cifras y pulse # .

Ajustes del Teclado



✶ 9 1 ➔ Ajuste de la Pantalla del Teclado

- Teclee ✶ 9 1. El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Introduzca una Clave Maestra. El teclado le pedirá que varíe el ángulo de visión de la pantalla.



- Use las teclas de desplazamiento ⬍ para subir o bajar el ángulo de visión.
- Para pasar a ajustar el brillo de la pantalla, pulse ✶. El teclado le pedirá que ajuste el brillo de la pantalla.



- Cuando termine, pulse ✶.



✶ 0 ➔ Ajuste del Sonido del Teclado

- Pulse la tecla ✶ seguida de la tecla 0. El teclado le permitirá variar su sonido.



- Use las teclas de desplazamiento ⬍ para variar el sonido del teclado.
- Cuando consiga el sonido deseado, pulse # para terminar.

Consultas por Pantalla



✶ ▲ → Consultar el Estado de las Zonas

- Pulse la tecla ✶ seguida de la tecla ▲ . El teclado mostrará el estado de las zonas.
- Use las teclas de desplazamiento ▲▼ para ver todas las zonas. Se mostrarán ordenadas por el número de zona.
- Pulse # para terminar de ver las zonas.

✶ 3 → Consultar la Memoria de la Ultima Alarma

- Pulse la tecla ✶ seguida de la tecla 3. El teclado mostrará la zona en la que se produjo la última alarma.



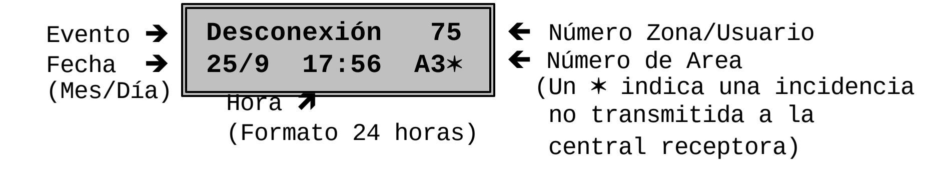
- Si en la última alarma se disparó más de una zona, use las teclas de desplazamiento ▲▼ para ver todas las zonas que se dispararon.
- Pulse # para terminar.

✶ 9 0 → Consultar la Memoria de Eventos

La central NetworX tiene una memoria de 185 eventos, que puede ser consultada usando una Clave Maestra. Esta memoria contiene una lista de las últimas 185 incidencias, con indicación de la fecha, la hora, y el Area en el que se produjo la incidencia.

- Para consultar esta lista de incidencias, teclee ✶ 9 0. El teclado le pedirá su clave de usuario.
- Introduzca su Clave Maestra. El teclado le mostrará la incidencia más reciente.
- Para ver el resto de las incidencias, desde la más actual hasta la más antigua, pulse la tecla de desplazamiento hacia abajo ▼ .
- Para ver las incidencias, desde la más antigua hasta la más actual, pulse la tecla de desplazamiento hacia arriba ▲ .

Las Incidencias se mostrarán de la siguiente forma:



La incidencia que muestra este ejemplo indica que "el Usuario número 75 Desconectó el Area 3, el 25 de Septiembre, a las 5 de la tarde y 56 minutos". Además indica, mediante el ✶ , que este evento no se transmitió a la central receptora de alarmas.

Control de los Usuarios

☞ [*] [5] ➔ Crear o Modificar las Claves de los Usuarios

- 1) Para cambiar las Claves de usuario el sistema debe estar Desconectado.
- 2) Pulse la tecla [*] seguida de la tecla [5] . El teclado le pedirá su clave de usuario.
- 3) Teclee una Clave "Maestra". **NOTA:** En un sistema con Areas, alguien que desee crear o modificar la clave de otra persona debe tener acceso a todas las Areas, o como mínimo a todas las Areas a las que tenga acceso la persona cuya Clave desea crear o modificar.
- 4) El teclado le pedirá el número de usuario a crear o modificar.
- 5) Teclee las 2 cifras del número de usuario (teclee siempre 2 dígitos, p.ej. [0] [3] para el usuario nº 3, [5] [2] para el usuario nº 52).
- 6) El teclado le pedirá que introduzca la nueva clave de usuario.
- 7) Introduzca la nueva "clave de usuario" de cuatro o seis cifras. Si la nueva clave es aceptada, volverá al Paso 4. Si la clave es rechazada, el teclado pitará 3 veces. **NOTA:** Si en vez de cambiar la clave de un usuario desea borrarla, introduzca [*] [*] [*] [*] si la clave era de 4 cifras, o bien introduzca [*] [*] [*] [*] [*] [*] si la clave era de 6 cifras.
- 8) Si necesita cambiar otra "clave de usuario", vuelva al Paso 5.
- 9) Para terminar de programar las Claves de Usuario pulse la tecla [#] mientras el teclado esté pidiendo un nuevo número de usuario.

☞ [*] [6] ➔ Asignar los Privilegios de los Usuarios

Antes de asignar los privilegios debe programar las claves de los usuarios.

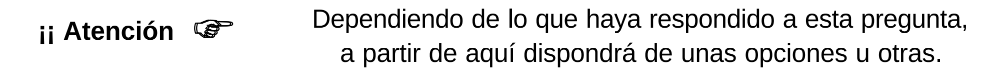
NOTA: Para poder añadir o quitar el privilegio de algún usuario de acceso a una Area, usted debe tener acceso a dicha Area.

- Pulse la tecla [*] seguida de la tecla [6]. El teclado le pedirá que introduzca una Clave.
- Introduzca una Clave "Maestra". El teclado le pedirá que introduzca un número de usuario.
- Teclee los 2 dígitos del "número de usuario" (teclee siempre 2 dígitos, p.ej. [0] [3] para el usuario 3, o [5] [2] para el usuario 52).
- El teclado le irá preguntando sobre los privilegios que aparecen en la siguiente lista. Responda [1] para conceder el privilegio, y [0] para denegarlo.

Privilegio	Significado
`Usar Sal. Prog.?`	Podrá usar las salidas programables.
`Trans Con/Desc?`	Transmitirá a la central receptora las operaciones de Conexión y Desconexión.
`Puede Anular?`	Podrá Anular zonas.
`Conec/Desconec?`	Podrá Conectar y Desconectar la central.

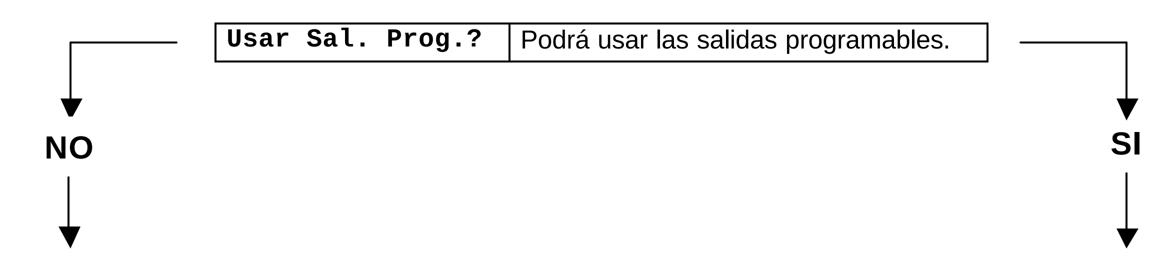
☜ **Atención !!**

(vea la página siguiente)



¡¡ Atención ☞ Dependiendo de lo que haya respondido a esta pregunta, a partir de aquí dispondrá de unas opciones u otras.

`Usar Sal. Prog.?`	Podrá usar las salidas programables.



No usará las Salidas Programables

Privilegio	Significado
`Clave Maestra?`	Podrá programar las Claves de otros usuarios.
`Sólo Conec Temp?`	Sólo podrá conectar en los horarios previstos. Pero no podrá desconectar.
`Sólo Conectar?`	Podrá conectar, pero no desconectar.
`Reservado`	Reservado para futuros usos.

Sí usará las Salidas Programables

Privilegio	Significado
`Salida 4?`	Podrá activar la salida Nº4 de la central NX-8.
`Salida 3?`	Podrá activar la salida Nº3 de la central NX-8.
`Salida 2?`	Podrá activar la salida Nº2 de la central NX-8.
`Salida 1?`	Podrá activar la salida Nº1 de la central NX-8.

- El teclado mostrará las Areas a las que este usuario tiene acceso. Si desea conceder o denegar el acceso a alguna Area pulse su número correspondiente. Sólo se mostrarán los números de las Areas concedidas. Las Areas denegadas se mostrarán con un guión [-] . De fábrica se concede el acceso a todas las Areas.
- Pulse [✱] para almacenar los cambios. El teclado le pedirá que introduzca otro número de usuario.
- Si desea cambiar los privilegios de otro usuario introduzca su número de usuario. Si no, pulse la tecla [#] para terminar.

NOTA: Cualquier Clave definida como “Maestra” podrá añadir o modificar otras Claves de Usuario, siempre y cuando dicha Clave “Maestra” tenga acceso como mínimo a las mismas Areas que la Clave de Usuario que se desee añadir o modificar. Consecuentemente, cuando programe las Claves de Usuario para un sistema con Areas, deje al menos una Clave de Usuario con acceso a <u>todas</u> las Areas, o de lo contrario es posible que no pueda añadir nuevos usuarios a alguna Area. Para ello, puede usar la Clave de Programación, si lo ha permitido en la Posición 43 de la central NX-8.

NOTA: Si desea que en el futuro el usuario final pueda añadir nuevos usuario, deberá eliminar los privilegios de acceso a todas las Areas, para todos los números de usuario no usados actualmente.

☞ [✶] [9] [8] ➔ LLamar al Ordenador de Control Remoto Bidireccional

- Al teclear [✶] [9] [8] mientras el sistema esté desconectado, la central efectuará una llamada al teléfono programado como teléfono de retrollamada para establecer un control remoto bidireccional.
- Si en la Posición 41 de la central NX-8 se ha programado, será necesaria la introducción de una Clave de Usuario.

☞ [✶] [9] [9] ➔ Responder a una LLamada del Ordenador de Control Remoto Bidireccional

- Al teclear [✶] [9] [9] mientras el sistema esté desconectado, la central descolgará la línea telefónica para responder a una llamada y establecer un control remoto bidireccional.
- Si en la Posición 41 de la central NX-8 se ha programado, será necesaria la introducción de una Clave de Usuario.

Modo "Normal" y Modo "Maestro"

El Teclado de LCD NX-148 puede programarse para trabajar con la Area a la que pertenece (es el Modo "Normal") o para trabajar simultáneamente con todas las Areas del sistema (es el Modo "Maestro"). Para habilitar esta segunda posibilidad debe usar la función [✱] [9] [3] y activar la función de "Teclado Maestro".

Modo "Maestro" Temporalmente

Si un Teclado de LCD NX-148 está programado como "Normal" puede convertirse momentáneamente en "Maestro", tecleando [✱] [1] seguido de una Clave de Usuario (suponiendo que esa Clave de Usuario tenga permitido el acceso a otras Areas). Si al entrar en el modo "Maestro" no se pulsa ninguna tecla durante 10 segundos, el teclado volverá automáticamente al modo "Normal". Si efectúa alguna operación, el teclado volverá automáticamente al modo "Normal" 60 segundos después de pulsar la última tecla.

Comportamiento de los Leds en el Modo "Maestro"

Conectado	Se encenderá cuando *todas* las Areas estén conectadas.
Preparado	Se encenderá cuando *todas* las Areas estén listas. Parpadeará cuando *todas* las Areas estén listas o se puedan conectar con zonas no listas.
Fuego	Se encenderá cuando haya Fuego en *alguna* de las Areas. Parpadeará cuando en *alguna* Area haya una avería en una zona de Fuego.
Alimentación	Se encenderá cuando la tensión de la red esté correctamente. Parpadeará si la batería está descargada.
Perimetral	Se encenderá si *alguna* de las Areas está en modo Perimetral.
Chivato	Se encenderá si *alguna* de las Areas tiene activada la función Chivato de puerta.
Salida	Se encenderá si *alguna* de las Areas se encuentra en el tiempo de salida. Parpadeará si *alguna* de las Areas está en los últimos 10 segundos del tiempo de salida.
Anulación	Se encenderá si *alguna* de las Areas tiene alguna zona anulada.
Cancelación	Parpadeará si alguna de las Areas se encuentra en el tiempo de retardo de cancelación. Si se teclea la Clave de Usuario y se pulsa la tecla **Cancelación** cuando la transmisión ya se había iniciado, o ya se había terminado, se encenderá la luz [Cancelación] hasta que la central receptora reciba la señal de cancelación.
Pitidos	El teclado pitará si alguna de las Areas tiene que pitar para indicar algo, Incluyendo los tiempos de entrada, los tiempos de salida, la función chivato de puerta, y las Alarmas.

Comportamiento de la Pantalla en el Modo “Maestro”

- **Indicación de Areas Listas y Conectadas**

La pantalla del teclado mostrará el estado de las 8 Areas. Indicando qué Areas están o no listas, y qué Areas están o no conectadas. En este ejemplo, las Areas 1, 2, 4, 5, 7 y 8 están Listas, mientras que las Areas 3 y 6 no lo están. De igual forma, indica que las Areas 1, 3, 4, 5, 6, y 8 están Conectadas, mientras que las Areas 2 y 7 están Desconectadas.

```
Conect. 1-3456-8
Lista   12-45-78
```

Si algún número de las Areas Conectadas parpadea, indica que esa Area está conectada en el Modo Instantáneo. Si alguno de los números de las Areas Listas parpadea, indica que esa Area no está lista del todo, pero se puede conectar.

Si todas las Areas están desconectadas y listas para ser conectadas, la pantalla indicará lo siguiente:

```
Central Lista
Entre su clave
```

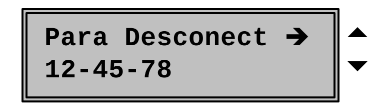
- **Conexión y desconexión de todas las Areas a la vez**

Para conectar o desconectar varias Areas a la vez se debe teclear una clave de usuario con capacidad para acceder a las Areas que se desean conectar o desconectar. Al introducir la clave aparecerá lo siguiente:



Los números representan todas las Areas a las que la clave de usuario permite acceder. Para desconectar todas esas Areas pulse ▲. Para conectar todas esas Areas pulse ▼.

Si quiere desconectar, y pulsa la tecla ▲, aparecerá una pantalla como la siguiente.



Los números representan las Areas que ahora están conectadas. (Para salir pulse la tecla [#]. Si el teclado es “Maestro” temporalmente, al pulsar la tecla [#] volverá al modo “Normal”). Para desconectar todas estas Areas pulse ▲.

Si quiere conectar, y pulsa la tecla ▼, aparecerá una pantalla como la siguiente.



Los números representan las Areas que ahora están desconectadas. (Para salir pulse la tecla [#]. Si el teclado es “Maestro” temporalmente, al pulsar la tecla [#] volverá al modo “Normal”). Para conectar todas estas Areas pulse ▲.

Nota: Si pulsa la tecla **Perimetral** conectará las Areas mostradas en la pantalla en modo Perimetral.

- **Silenciamiento de las Alarmas**

Si se ha disparado una alarma y el teclado o la sirena están pitando, podrán silenciarse introduciendo una clave de usuario con capacidad de acceso a la Area en la que se ha producido la alarma.

- **Cómo usar una sóla Area**

Para usar una sóla Area se debe teclear una clave de usuario con capacidad para acceder a dicha Area. Al introducir la clave aparecerá lo siguiente:



Los números representan todas las Areas a las que la clave de usuario permite acceder. A continuación pulse el número de la Area que desea usar.

El teclado se comportará, a partir de entonces, como un teclado de una sóla Area. Las luces y la pantalla sólo indicarán el estado de esa Area. Todas las operaciones que efectúe afectarán sólo a esa Area.

Por ejemplo, si ha elegido usar la Area 5, puede aparecer una indicación como esta (para salir pulse la tecla [#]). Si desea conectar esta Area, introduzca una clave de usuario.

Area 5 Lista
Entre su clave

Para terminar completamente de usar una sóla Area y volver a controlarlas todas, pulse [#] [#] .

Nota: Las funciones **Salida**, **Anulación** y la “Memoria de la Ultima Alarma” con [✶] [**3**] sólo funcionarán si se selecciona la Area deseada.

Solución de Problemas

El Sistema NetworX posee un avanzado sistema automático de diagnóstico de problemas. Si la central NX-8 detecta algún problema lo indicará tal como se muestra a continuación. Este mensaje aparecerá periódicamente indicando que el sistema necesita algún tipo de mantenimiento.

Mantenimiento **Pulse [∗] [2]** ▲▼	Si aparece este mensaje, pulse [∗] [2]. A continuación aparecerán uno o más mensajes como los descritos a continuación. Use las teclas de desplazamiento ▲▼ para verlos todos.

Para terminar de ver estos mensajes pulse [#] [#].

Central **Sobreconsumo**	Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la fuente de alimentación de la central.
Central **Avería Sirena**	Se ha cortado el cable que va a la sirena.
Central **Tamper de Caja**	Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de la central.
Central **Avería Teléfono**	La línea telefónica a la que está conectada la central, no funciona correctamente.
Central **Fallo Comunicac.**	La central ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.
Central **Fallo Tierra**	Se ha detectado un cortocircuito con la toma de tierra.
Central **Pérdida de Reloj**	La central ha perdido toda su alimentación, y el reloj se ha desprogramado. Deberá volver a programarlo,
Central **Ave. Red**	Al la central no le llega la tensión de red.
Central **Baja Batería**	La batería de reserva que hay en la central tiene baja su tensión.
Expansor **Sobreconsumo**	Se ha producido un exceso de consumo, o un cortocircuito, en la alimentación de un elemento expansor.
Expansor **Fallo Com. Aux.**	Un elemento expansor ha intentado enviar algún mensaje a la central receptora, pero no ha podido.
Expansor **Ave. Red**	A un elemento expansor no le llega la tensión de red.

Expansor **Baja Batería**	La batería de reserva que hay en la un elemento expansor tiene la tensión baja.
Expansor **Tamper de Caja**	Se ha activado el interruptor anti-sabotaje de la caja de un elemento expansor.
Expansor **Ave. Exp.**	Un elemento expansor, o un teclado, no se comunica correctamente con la central.
Expansor **Avería Sirena**	Se ha cortado el cable que va a la sirena de un elemento expansor.
Zona **Tamper**	Una zona ha sufrido un acto de sabotaje. Pulse [*] para saber qué zona es.
Zona **Baja Batería**	Una zona vía radio tiene la batería baja de tensión. Pulse [*] para saber qué zona es.
Zona **Perdida**	Una zona vía radio ha perdido la comunicación con la central. Pulse [*] para saber qué zona es.
Zona **Avería**	Una zona tiene algún tipo de avería (probablemente en su cableado). Pulse [*] para saber qué zona es.

Características Técnicas

Tensión de Alimentación	12 Vcc regulados Suministrados por la central NX-8 O por la fuente inteligente NX-320
Consumo	110 mA máximo 75 mA sin el zumbador
Temperatura de Funcionamiento	Entre 0ºC y
Peso de Envío	900 gr (aprox.)

Dimensiones

Ancho	16’2 cm
Alto	13’5 cm
Profundo	2’5 cm

Datos Técnicos de este Manual

Versión Americana

Título	NX-148 Installation Manual
Referencia	NX148IC97
Revisión	C
Fecha	12/20/97

Versión Española

Título	NX-148 Teclado de LCD Instalación y Programación
Referencia	NX148IC97EB
Revisión	B
Fecha	27/4/98

CENTRAL	DELEGACIONES					
BARCELONA	**CENTRO**	**SUR**	**NORTE**	**NOROESTE**	**LEVANTE**	**CANARIAS**
Trinxant, 96	Martín Martínez, 7 bjs	Malpica, 9 bjs	Arane, 19 lonja	Avenida Florida, 32	Salvador Ferrandis Luna, 44	Crtra. del Norte, 213
08026 Barcelona	28002 Madrid	29002 Málaga	48012 Bilbao	36210 Vigo	46018 Valencia	35013 Las Palmas
Tel 93 340 64 08	Tel 91 518 30 82	Tel 95 234 54 54	Tel 94 444 74 05	Tel 986 20 59 20	Tel 96 383 22 82	Tel 928 41 72 20
Fax 93 351 85 54	Fax 91 519 30 83	Fax 95 234 54 21	Fax 94 444 94 79	Fax 986 20 71 76	Fax 96 383 23 75	Fax 928 41 82 15